

PLAN D'ARIDIA

Capitale d'Orédia
Perchée sur la pierre rouge,
forteresse du spectacle
et du pouvoir.

- 1 Grande Arène (Arène des Cent Flammes)
- 2 Palais aux Cent Étages
- 3 Quartier des Nobles
- 4 Université d'Orédia
- 5 Musée des Conquêtes
- 6 École Militaire
- 7 Quartier Marchand
- 8 Grand Marché
- 9 Casino de la Fortune
- 10 Écuries Royales
- 11 Quartier des Fosses
- 12 Ateliers & Fonderies
- 13 Temples d'Orédia
- 14 Géoës Principales
- 15 Citerne Principale
- 16 Halles & Entrepôts
- 17 Auberges & Tavernes
- 18 Enclos à Bêtes (Entraînement)
- 19 Portes Fortifiées
- 20 Terrains d'Exercice

TOUR DE MAGIE
EXTÉRIEURE

PRISON
EXTÉRIEURE

Porte du Levant
(Porte Principale)

MINES
D'ORÉDIA

CAMPMENT
DE BANDITS

PÉAGE
DE LA ROUTE ROUGE

CIMETIÈRE
DES ANCIENS



Échelle



- Murailles & Remparts
- Portes & Accès
- Ponts & Passerelles
- Escaliers & Ramps
- Niveaux de Terrasses

- Niveau 1 (Le Fond)
- Niveau 2
- Niveau 3
- Niveau 4
- Niveau 5 (Les Hauts)

ACCÈS PRINCIPAUX

- Porte du Levant : entrée principale par le pont sur la rivière.
- Routes de la Pierre Rouge : accès commerciaux et militaires.
- Chemins des Hauteurs : accès vers mines, campements et péage.